

Registreren dll Aeolus Back

Schuldhulpverlening

Versie 1 / 29-3-2018

Horlings & Eerbeek Automatisering BV behoudt zich het recht informatie in dit document te allen tijde te kunnen wijzigen, zonder hiervan nadere aankondiging te doen. Tenzij anders aangegeven zijn de hierin genoemde voorbeelden fictief en niet gebaseerd op werkelijke bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen of evenementen. Niets uit dit document mag worden nagemaakt en/of openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Horlings & Eerbeek Automatisering BV. Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker om overeenkomstig de hiervoor geldende wetten op het copyright te handelen.

In dit document zijn onderdelen (software, tekst, foto's en tabellen) opgenomen waarop intellectuele eigendomsrechten (auteursrechten, databankrechten en merkrechten) rusten. Horlings & Eerbeek Automatisering BV behoudt zich dienaangaande nadrukkelijk alle rechten voor.

Horlings & Eerbeek Automatisering BV

maart 2009

Inhoud

Stap 1: registreren bij de gebruiker	5
Stap 2: Registreer ddl	6

Deze handleiding is bedoeld voor gemeenten/organisaties die gebruik maken van de module Schuldhulpverlening van Aeolus Back. Deze dll ontvangt u van het bureau WSNP en dient u lokaal te registreren voor het

gebruik binnen Aeolus Back.

Het registreren gebeurt lokaal op de pc van de gebruiker.

Stap 1: registreren bij de gebruiker

Op de pc van de gebruiker logt u in als admin. U klikt op uw startbutton en activeert de opdrachtprompt (cmd)

		\square	ŝ		Filters 🗸		
ሴ	Beste overeenkomst						
	C:N_	Opdra Bureau	chtprompt blad-app				
ŝ							
2							
	ى كر	md					

Stap 2: Registreer ddl

Geef de map met de dll een tijdelijke netwerkmap en registreer de dll



Klik op OK en verwijder de net gemaakt netwerkmap:

🔤 Administrator: Opdrachtprompt	—	×
C:\WINDOWS\system32>net use z: /delete z: is verwijderd.		^
C:\WINDOWS\system32>_		r